**Projekt** „BeAmtlichFIT“, **Sprint** 00

## Inhaltsverzeichnis

[Vision 3](#_Toc150338088)

[01 | Objective (Ziel) 3](#_Toc150338089)

[02 | Need (Bedarf) 3](#_Toc150338090)

[03 | Stakeholder 3](#_Toc150338091)

[04 | Field of application (Anwendungsbereich) 4](#_Toc150338092)

[05 | Most important requirements (Wichtigste Anforderungen) 4](#_Toc150338093)

[06 | Additional requirements (Zusätzliche techn. Anforderungen) 4](#_Toc150338094)

[07 | Other aspects (Sonstige Aspekte) 5](#_Toc150338095)

[08 | Notes (Bemerkungen) 5](#_Toc150338096)

[Use Case Models 6](#_Toc150338097)

[01 | Abstract (Zusammenfassung) 6](#_Toc150338098)

[02 | Use Case Model (Anwendungsfall-Modell) 6](#_Toc150338099)

[03 | Actors (Akteure) 6](#_Toc150338100)

[04 | Notes (Bemerkungen) 7](#_Toc150338101)

[Use Cases 8](#_Toc150338102)

[Anmelden 9](#_Toc150338103)

[Profil erstellen 10](#_Toc150338104)

[Individuelle Ziele setzen 12](#_Toc150338105)

[Aktivitätdaten erfassen 13](#_Toc150338106)

[Auszeichnungen erhalten 14](#_Toc150338107)

[An ´Beamtolypics´-Wettkämpfen teilnehmen 15](#_Toc150338108)

[Benutzeranfragen bearbeiten 16](#_Toc150338109)

[Datenschutzrichtlinien überwachen 17](#_Toc150338110)

[Profile in DB speichern 18](#_Toc150338111)

[Einstellungsdaten in DB speichern 19](#_Toc150338112)

[Ergebnisse der `Beamtolympics` in DB speichern 20](#_Toc150338113)

[Laufaktivitäten in DB speichern 21](#_Toc150338114)

[Interface Requirements 22](#_Toc150338115)

[01 | Abstract (Zusammenfassung) 22](#_Toc150338116)

[02 | User Interfaces (Benutzeroberflächen) 22](#_Toc150338117)

[03 | Interfaces to other systems (Schnittstellen zu anderen Systemen) 22](#_Toc150338118)

[04 | Notes (Bemerkungen) 23](#_Toc150338119)

[Organizational Requirements 24](#_Toc150338120)

[01 | Abstract (Zusammenfassung) 24](#_Toc150338121)

[02 | Company-wide rules (Unternehmensweite Regeln) 24](#_Toc150338122)

[03 | Project-specific rules (Projektspezifische Regeln) 24](#_Toc150338123)

[04 | Notes (Bemerkungen) 24](#_Toc150338124)

[Glossary 25](#_Toc150338125)

[01 | Company-wide terms (Unternehmensweite Begriffe) 25](#_Toc150338126)

[02 | Project-specific terms (Projektspezifische Begriffe) 25](#_Toc150338127)

[03 | Other terms (Andere Begriffe) 25](#_Toc150338128)

[04 | Notes (Bemerkungen) 25](#_Toc150338129)

[Product Backlog 26](#_Toc150338130)

**Projekt** „BeAmtlichFIT“, **Sprint 00**

### Vision

# 01 | Objective (Ziel)

"BeAmtlichFIT" soll Beamten dabei helfen, einen aktiveren Lebensstil zu pflegen. Die App wird entwickelt, um den oftmals monotonen Bewegungsalltag von Beamten zu durchbrechen und sie zu ermutigen, sich mehr zu bewegen, sowohl während der Arbeit, als auch danach.

# 02 | Need (Bedarf)

Es gibt viele Fitness-Apps auf dem Markt, wie Apple Health, MyFitnessPal und Strava gibt, aber keine, die sich gezielt an Beamte richtet.

Unsere App hebt sich von anderen durch die einzigartigen Features wie den "Beamtolympics" und besondere Auszeichnungen ab.   
Ein weiteres Alleinstellungsmerkmal von "BeAmtlichFIT" ist die Möglichkeit, ein Aktivitätsverzeichnis nachzuweisen. Dieses kann potenziell von Behörden oder Krankenkassen anerkannt werden, wodurch Beamte Belohnungen oder Anreize erhalten könnten, die ihre Bemühungen um einen aktiven und gesunden Lebensstil honorieren.

# 03 | Stakeholder

Hier müssen alle Stakeholder benannt werden, u.a. Kunde, Service Desk, Vertrieb, Gesetzgeber etc., deren Anforderungen die Ausgestaltung der zu erstellenden Lösung beeinflussen. Das Projektteam hingegen ist nicht aufgeführt.

**Beamte**: Als primäre Zielgruppe der App sind ihre Bedürfnisse und Anforderungen zentral. Ihre Rückmeldungen und Erfahrungen werden entscheidend für die stetige Verbesserung der App sein.

**Behörden:** Sie könnten die Nutzung der App fördern oder sogar vorschreiben, um die Gesundheit und Produktivität ihrer Mitarbeiter zu steigern. Daher ist es wichtig, ihre Anforderungen und Wünsche zu berücksichtigen.   
Dabei besonders die Gesundheitsabteilung oder -ministerium (potenzielle Unterstützung und Förderung).

**Krankenkassen:** Da sie potenziell Belohnungen für die Nutzung der App anbieten könnten, müssen ihre Anforderungen an Datenverlässlichkeit und -schutz berücksichtigt werden.

**Service Desk/IT-Abteilung:** Sie werden direkten Kontakt zu den Benutzern haben und müssen ihre Anliegen, Fragen und Probleme effektiv adressieren und sind für die technische Unterstützung und Wartung verantwortlich.

**Datenschutzbeauftragte:** Angesichts der sensiblen Gesundheitsdaten, die von der App erfasst werden, spielen Datenschutzbeauftragte eine Schlüsselrolle, um sicherzustellen, dass alle Daten gemäß den gesetzlichen Vorschriften behandelt werden.

# 04 | Field of application (Anwendungsbereich)

**Zielgruppe:** Die primäre Zielgruppe der App "BeAmtlichFIT" sind Beamte aller Altersklassen und Hierarchieebenen, die einen aktiveren Lebensstil anstreben.

**Täglicher Gebrauch:** Ein typischer Beamter, beginnt seinen Tag mit einem kurzen Spaziergang zur Arbeit. Während dieser Zeit zeichnet "BeAmtlichFIT" automatisch seine Schritte und die zurückgelegte Entfernung auf. Während seiner Mittagspause entscheidet der Beamte sich für eine kurze Laufrunde im nahegelegenen Park. Die App trackt nicht nur die Anzahl der Schritte und die zurückgelegte Strecke, sondern auch die Pace und den Kalorienverbrauch durch integrierte Algorithmen.

Nach seinem Lauf schaut Herr Müller auf die App und sieht seine Route durch den Park. Er kann genau sehen, wo er entlang gelaufen ist. Am Abend bemerkt er, dass er sein festgelegtes Tagesziel von 10.000 Schritten erreicht hat und wird in der App mit der Auszeichnung "Schreibtisch-Sprinter" belohnt. Diese Anerkennung motiviert ihn, am nächsten Tag erneut aktiv zu sein und weitere Auszeichnungen zu sammeln.

Egal ob während der Arbeit, in der Mittagspause oder am Wochenende – die App ist so gestaltet, dass sie sich nahtlos in den Alltag von Beamten integriert werden kann. Es ist nicht nur ein Fitness-Tracker, sondern ein täglicher Begleiter, der motiviert, herausfordert und Erfolge würdigt.

# 05 | Most important requirements (Wichtigste Anforderungen)

**GPS-Tracking:** Die App muss in der Lage sein, die genaue Route des Benutzers in Echtzeit zu verfolgen, um eine genaue Darstellung der zurückgelegten Strecke, der Geschwindigkeit und der Dauer der Laufaktivitäten zu bieten. Dies ermöglicht es dem Benutzer, Fortschritte zu überwachen und bestimmte Laufstrecken zu optimieren.

**Integrierter Schrittzähler:** Eine Kernfunktion der App ist das Zählen der täglich zurückgelegten Schritte. Diese Funktion sollte präzise und in Echtzeit arbeiten, um den Benutzern zu ermöglichen, ihr tägliches Schrittziel zu verfolgen und gegebenenfalls anzupassen.

**Wettkampffunktionen:** Die App sollte es Benutzern ermöglichen, ihre Aktivitäten und Fortschritte mit Kollegen und anderen App-Nutzern zu vergleichen. Dies schafft einen gesunden Wettbewerb und fördert die Motivation, aktiver zu sein. "Beamtolympics" könnte wöchentliche oder monatliche Herausforderungen bieten, bei denen Benutzer Punkte sammeln und Ranglisten erklimmen können.

**Benutzerdefinierte Auszeichnungen und Ziele:** Benutzer sollten in der Lage sein, ihre eigenen Fitnessziele zu setzen, sei es eine bestimmte Anzahl von Schritten pro Tag, eine bestimmte Distanz in einer Woche oder eine andere individuelle Herausforderung. Wenn diese Ziele erreicht werden, sollten sie mit speziellen Auszeichnungen, wie dem "Schreibtisch-Sprinter", belohnt werden, die sie dazu anspornen, weiterhin aktiv zu bleiben und neue Ziele zu setzen.

# 06 | Additional requirements (Zusätzliche techn. Anforderungen)

**Plattform-Kompatibilität:** Die primäre Version der App wird für Android-Betriebssysteme entwickelt, wobei Kotlin als Hauptprogrammiersprache zum Einsatz kommt. Es ist wichtig, dass die App mit verschiedenen Android-Versionen kompatibel ist, um eine breite Nutzerbasis zu erreichen.

**Datenbanksystem:** Ein robustes und skalierbares Datenbanksystem ist erforderlich, um sicherzustellen, dass Nutzerinformationen, Laufdaten und andere relevante Informationen effizient gespeichert, abgerufen und aktualisiert werden können. Die Datenbank sollte auch Hochverfügbarkeit und Backup-Lösungen bieten, um Datenverlust zu verhindern.

**Integration einer Karten-API:** Um die GPS-Tracking- und Routenfunktionen effektiv umzusetzen, ist die Integration einer zuverlässigen Karten-API erforderlich. Dies könnte die Google Maps API für detaillierte Karten und Routing-Optionen oder OpenStreetMap für eine offene und anpassbare Kartenlösung sein.

**Smartwatch-Kompatibilität:** Die App sollte nahtlos mit Smartwatches und anderen tragbaren Fitnessgeräten kompatibel sein. Durch diese Integration können Benutzer genauere Daten über ihre Aktivitäten, wie Herzfrequenz oder Schlafmuster, erfassen. Die Synchronisierung mit einer Smartwatch ermöglicht es den Nutzern auch, ihre Fortschritte direkt am Handgelenk zu verfolgen, Benachrichtigungen über erreichte Ziele zu erhalten und sogar ihre täglichen Aktivitäten ohne das ständige Mitführen eines Smartphones zu überwachen.

**Datenschutz und Sicherheit:** Bei der Entwicklung der App müssen hohe Datenschutzstandards eingehalten werden, insbesondere da persönliche Daten und Standortinformationen der Nutzer verarbeitet werden. Dies bedeutet sowohl die Verschlüsselung von Daten in Ruhe und während der Übertragung als auch die Einhaltung geltender Datenschutzgesetze und -bestimmungen. Darüber hinaus sollten Sicherheitsmaßnahmen wie Zwei-Faktor-Authentifizierung und regelmäßige Sicherheitsüberprüfungen implementiert werden, um das Risiko von Datenschutzverletzungen zu minimieren.

# 07 | Other aspects (Sonstige Aspekte)

Eine mögliche Zusammenarbeit oder Partnerschaft mit Fitnessstudios oder gesundheitsbewussten Organisationen könnte in Betracht gezogen werden. Darüber hinaus könnten Fördermittel oder Zuschüsse von Gesundheitsorganisationen oder dem Staat beantragt werden, um die Implementierung und Verbreitung der App zu unterstützen.

# 08 | Notes (Bemerkungen)

Es ist wichtig sicherzustellen, dass die App benutzerfreundlich und leicht verständlich ist, um eine breite Akzeptanz unter den Beamten zu gewährleisten. Es könnte auch in Betracht gezogen werden, Feedback von einer kleinen Gruppe von Beamten einzuholen, bevor die App vollständig eingeführt wird.

**Projekt** „BeAmtlichFIT“, **Sprint 00**

### Use Case Models

# 01 | Abstract (Zusammenfassung)

"BeAmtlichFIT" ist eine innovative mobile App, die speziell für den Beamten-Status entwickelt wurde. Sie dient als Fitness- und Gesundheitsplattform, welche die körperliche Aktivität von Beamten fördert. Durch das Aufzeichnen von täglichen Schritten und Laufaktivitäten können Beamte nicht nur ihre persönlichen Fitnessziele überwachen, sondern sich auch in freundlichem Wettbewerb mit Kollegen messen, wodurch ein Gemeinschaftsgefühl entsteht.

# 02 | Use Case Model (Anwendungsfall-Modell)

* **Benutzerregistrierung und Profilerstellung:** Nutzer können sich mühelos registrieren, indem sie persönliche und berufliche Details angeben. Diese Daten können dazu beitragen, ein personalisiertes Nutzererlebnis zu schaffen und individuelle Empfehlungen oder Ziele vorzuschlagen.
* **Schritt- und Lauftracking:** Über einen integrierten Schrittzähler und Lauftracker können Nutzer ihre täglichen Aktivitäten überwachen und ihre Fortschritte im Laufe der Zeit analysieren.
* **GPS-Tracking:** Durch den Einsatz von GPS kann die App den genauen Pfad eines Benutzers während des Laufens oder Gehens kartieren, um genaue Distanz- und Geschwindigkeitsmessungen zu liefern.
* **"Beamtolympics"-Wettkämpfe:** Eine soziale Komponente, in der Benutzer ihre Fortschritte mit anderen Beamten vergleichen können. Dies fördert einen gesunden Wettbewerb und motiviert die Nutzer, aktiver zu werden.
* **Zielsetzung und Auszeichnungen:** Nutzer können personalisierte Ziele festlegen, z. B. eine bestimmte Anzahl von Schritten pro Tag, und beim Erreichen dieser Ziele Belohnungen oder Auszeichnungen erhalten.

# 03 | Actors (Akteure)

**Aktive Beteiligte (Akteure) in diesem Use Case:**

* **Beamter (Benutzer der App):** Ein Beamter nutzt die App, um seine Aktivitäten zu tracken, sich Ziele zu setzen, Auszeichnungen zu erhalten und an den "Beamtolympics" teilzunehmen. Er kann auch seine Fortschritte mit anderen vergleichen.
* **Service Desk/IT-Abteilung:** Sie bieten technische Unterstützung und Wartung für die App, helfen Benutzern bei technischen Problemen und führen Aktualisierungen und Fehlerbehebungen durch.

**Passive Beteiligte (Akteure) in diesem Use Case:**

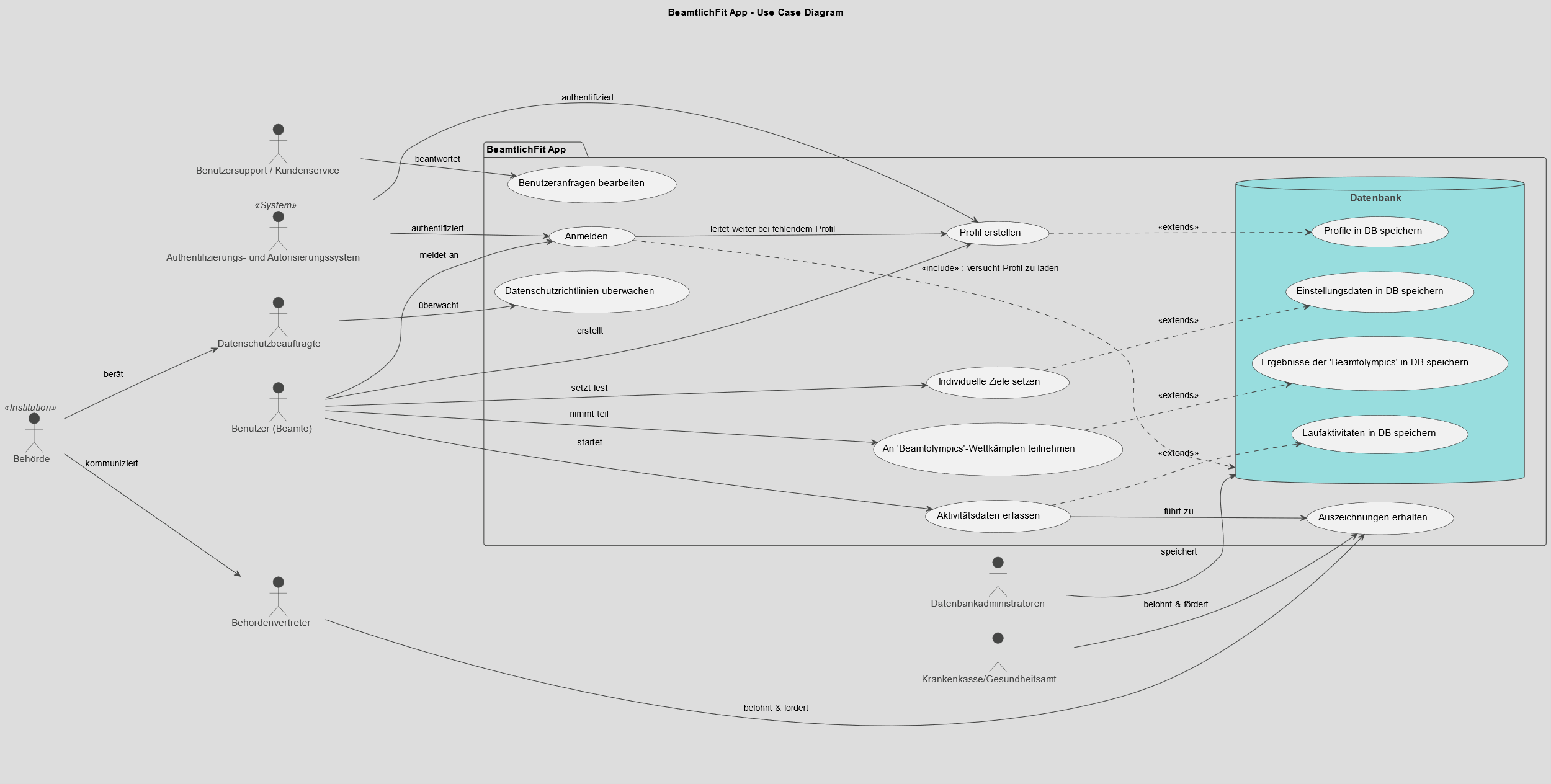
* **Behörden:** Sie könnten die App fördern und ihre Beamten zur Nutzung ermutigen. Ihr Hauptziel ist es, die Gesundheit und Produktivität ihrer Mitarbeiter zu verbessern.
* **Krankenkassen:** Sie könnten Belohnungen oder Anreize für die Nutzung der App anbieten. Ihre Hauptanforderung ist die Datenverlässlichkeit und -schutz.
* **Datenschutzbeauftragte:** Sie überwachen und stellen sicher, dass die App alle Datenschutzvorschriften einhält. Sie sind verantwortlich für die Prüfung und Genehmigung von Datenschutzpraktiken.
* **Gesundheitsabteilung oder -ministerium:** Sie könnten die App finanziell unterstützen und fördern, da sie die Gesundheit der Bevölkerung steigert.
* **Fitnessstudios oder gesundheitsbewusste Organisationen:** Als mögliche Partner könnten sie zusätzliche Funktionen oder Angebote für die App bereitstellen.
* **Smartwatch und andere tragbare Geräte:** Als passive Akteure dienen sie als Interface für die Nutzer, um ihre Aktivitäten zu tracken und ihre Fortschritte zu überprüfen.

# 04 | Notes (Bemerkungen)

Die App legt besonderen Wert auf Datenschutz und Sicherheit, insbesondere bei der Erfassung und Speicherung persönlicher und beruflicher Informationen. Das Einbeziehen von Stakeholdern wie Datenschutzbeauftragten und Behördenvertretern ist entscheidend für den Erfolg des Projekts. Die kontinuierliche Kommunikation mit der primären Zielgruppe, den Beamten, ist ebenfalls von zentraler Bedeutung, um sicherzustellen, dass die App ihren Bedürfnissen und Anforderungen entspricht und stetig verbessert wird. Es wird empfohlen, regelmäßiges Feedback von den Nutzern einzuholen und sicherzustellen, dass das System regelmäßig aktualisiert und gewartet wird. Das langfristige Ziel ist es, nicht nur die physische Aktivität der Beamten zu fördern, sondern auch einen gesunden Wettbewerb und Gemeinschaftssinn unter den Nutzern zu schaffen.

**Projekt** „BeAmtlichFIT“, **Sprint 00**

### Use Cases



## Anmelden

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

UC1\_Anmelden

02 | Description (Beschreibung)

Benutzer meldet sich im System an.

03 | Akteure

Benutzer, Authentifizierungs- und Autorisierungssystem

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Benutzer hat bereits ein Profil erstellt.

05 | Steps (Schritte)

1. Benutzer gibt Username und Passwort ein.
2. Geht direkt über die Weiterleitung zur Profilerstellung, um ein Profil neu anzulegen.
3. Daten überprüfen.
   1. Daten werden vom System akzeptiert.

Benutzer wird ins System eingeloggt.

* 1. Daten werden vom System abgelehnt.

Fehlermeldung wird angezeigt. Bei fehlenden Profil erfolgt der Hinweis auf die Erstellung eines Profils und die Weiterleitung zur Profilerstellung.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Benutzer ist angemeldet oder nicht, abhängig von den bereitgestellten Daten.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC1\_Profilestellung

## Profil erstellen

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

UC1\_Profilestellung

02 | Description (Beschreibung)

Erstellen eines neuen Profils im System.

03 | Akteure

Benutzer, Authentifizierungs- und Autorisierungssystem

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Benutzer ist noch nicht im System registriert.

05 | Steps (Schritte)

1. Benutzer gibt benötigte Daten ein.

* Daten
  + - * + Vorname
        + Nachname
        + Username
        + Email
        + Passwort
        + Passwort bestätigen
        + Behörde
* Sportlerdaten
  + - * + Geburtstag
        + Geschlecht
        + Gewicht (kg)
        + Körpergröße (cm)
* Zielsetzung
  + - * + Tägliches Schrittziel
        + Wöchentliches Schrittziel

1. System überprüft die Gültigkeit der Daten.
   1. Daten entsprechen den Vorgaben.

System erstellt das Profil und speichert es in der Datenbank.

* 1. Daten entsprechen nicht den Vorgaben.

Nutzer wird darauf aufmerksam gemacht, dass die Daten nicht den Anforderungen entsprechen und ihm wird die Möglichkeit eingeräumt diese zu korrigieren. Des Weiteren hat er auch jederzeit die Möglichkeit den Prozess abzubrechen und zurück zur Anmeldemaske zu gelangen.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Profil ist im System erstellt und gespeichert.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC2\_Anmelden, DB\_UC1

## Profileinstellung bearbeiten

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

UC3\_Profileinstellung

02 | Description (Beschreibung)

Bearbeitung des Profils, bei Änderungswünschen und festlegen individueller Ziele.

03 | Akteure

Benutzer

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Benutzer ist angemeldet und befindet sich auf der Seite „Profil“.

05 | Steps (Schritte)

1. Benutzer wählt bearbeitbare Daten aus.

* Daten
  + - * + Vorname
        + Nachname
        + Username
        + Email
        + Behörde
* Sportlerdaten
  + - * + Geburtstag
        + Geschlecht
        + Gewicht (kg)
        + Körpergröße (cm)
* Zielsetzung
  + - * + Tägliches Schrittziel
        + Wöchentliches Schrittziel

1. System überprüft die geänderten Daten.
   1. Daten entsprechen den Vorgaben.

System speichert geänderte Daten in der Datenbank.

* 1. Daten entsprechen nicht den Vorgaben.

Nutzer wird darauf aufmerksam gemacht, dass die Daten nicht den Anforderungen entsprechen und ihm wird die Möglichkeit eingeräumt diese zu korrigieren.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Profileinstellung ist im System festgelegt und gespeichert.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC4\_Aktivitätsdaten, DB\_UC3

## Aktivitätdaten erfassen

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

UC4\_Aktivitätsdaten

02 | Description (Beschreibung)

Erfassen von Aktivitätsdaten des Benutzers.

03 | Akteure

Benutzer

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Benutzer ist angemeldet.

05 | Steps (Schritte)

1. Benutzer beginnt eine Aktivität, indem er auf „Neue Laufaktivität starten“ klickt.
2. System erfasst Daten der Aktivität.
   1. Distanz
   2. Bewegungszeit
   3. Durchschnittliches Tempo
   4. Route
   5. Datum
   6. Uhrzeit
   7. Ort

Während das System diese Daten erfasst besteht die Möglichkeit die Aktivität anzuahlten bzw. fortzusetzen.

1. Aktivitätsdaten werden in der Datenbank gespeichert, wenn Aktivität beendet wird und anschließend die Option ausgewählt wird, dass die Aktivität gespeichert werden soll. Andernfalls wird die aufgezeichnete Aktivität verworfen.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Aktivitätsdaten sind erfasst und in der Datenbank gespeichert.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC3\_Zielsetzung, UC5\_Auszeichnungen, DB\_UC2

## Auszeichnungen erhalten

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

UC5\_Auszeichnungen

02 | Description (Beschreibung)

Erhalt von Auszeichnungen basierend auf den Aktivitäten des Benutzers.

03 | Akteure

Benutzer, Behördenvertreter, Krankenkasse/Gesundheitsamt

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Benutzer hat bestimmte Aktivitäten durchgeführt.

05 | Steps (Schritte)

1. System bewertet die Aktivitätsdaten des Benutzers.
2. Bei Erfüllung bestimmter Kriterien wird eine Auszeichnung vergeben.
   1. Zurückgelegte Schritte == festgelegtes Ziel:   
      Tatendrang-Tackerer
   2. Zurückgelegte Schritte == festgelegtes Ziel + (10%∙ festgelegtes Ziel):   
      Staatlicher-Stolperer
   3. Zurückgelegte Schritte == festgelegtes Ziel + (mehr als 10%%∙ festgelegtes Ziel): Schreibtisch-Sprinter
3. Benutzer wird über die Auszeichnung informiert.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Benutzer hat eine Auszeichnung erhalten oder nicht.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC4\_Aktivitätsdaten

## An ´Beamtolypics´-Wettkämpfen teilnehmen

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

UC6\_Beamtolympics

02 | Description (Beschreibung)

Teilnahme an "Beamtolympics"-Wettkämpfen.

03 | Akteure

Benutzer

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Benutzer ist angemeldet und hat ein gültiges Profil.

05 | Steps (Schritte)

1. Benutzer nimmt automatisch am Wettkampf teil.
2. Ergebnisse bzw. seine Laufaktivitäten werden zusammengerechnet.
3. Aktuelles Ranking wird aktualisiert.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Ergebnisse des Wettkampfs sind im System gespeichert.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC4\_Aktivitätsdaten, DB\_UC4

## Benutzeranfragen bearbeiten

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

UC7\_Benutzeranfragen

02 | Description (Beschreibung)

Bearbeiten von Benutzeranfragen.

03 | Akteure

Benutzer, Benutzersupport / Kundenservice

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Benutzer hat eine Anfrage gestellt.

05 | Steps (Schritte)

1. Benutzer sendet eine Anfrage.
2. Support-Team erhält und bearbeitet die Anfrage.
3. Benutzer erhält eine Antwort.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Benutzeranfrage wurde bearbeitet und beantwortet.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

Keine

## Datenschutzrichtlinien überwachen

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

UC8\_Datenschutzrichtlinien

02 | Description (Beschreibung)

Überwachen der Einhaltung von Datenschutzrichtlinien.

03 | Akteure

Datenschutzbeauftragte

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

System ist in Betrieb.

05 | Steps (Schritte)

1. Datenschutzbeauftragte prüft die Einhaltung der Richtlinien.
2. Bei Verstößen werden Korrekturmaßnahmen eingeleitet.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Datenschutzrichtlinien werden eingehalten oder Korrekturmaßnahmen werden durchgeführt.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

Keine

## Profile in DB speichern

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

DB\_UC1

02 | Description (Beschreibung)

Speichern von Profilen in der Datenbank.

03 | Akteure

Datenbankadministratoren, System

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Ein neues Profil wurde erstellt.

05 | Steps (Schritte)

1. System sendet Profildaten an die Datenbank.
2. Datenbank speichert die Daten.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Profildaten sind in der Datenbank gespeichert.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC1\_Profilestellung

## Einstellungsdaten in DB speichern

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

DB\_UC2

02 | Description (Beschreibung)

Speichern von Aktivitätsdaten in der Datenbank.

03 | Akteure

Datenbankadministratoren, System

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Aktivitätsdaten wurden erfasst.

05 | Steps (Schritte)

1. System sendet Aktivitätsdaten an die Datenbank.
2. Datenbank speichert die Daten.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Aktivitätsdaten sind in der Datenbank gespeichert.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC4\_Aktivitätsdaten

## Ergebnisse der `Beamtolympics` in DB speichern

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

DB\_UC3

02 | Description (Beschreibung)

Speichern von Zielen in der Datenbank.

03 | Akteure

Datenbankadministratoren, System

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Ein neues Ziel wurde festgelegt.

05 | Steps (Schritte)

1. System sendet Zielinformationen an die Datenbank.
2. Datenbank speichert die Daten.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Zieldaten sind in der Datenbank gespeichert.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC3\_Zielsetzung

## Laufaktivitäten in DB speichern

[⯈ Zurück zum Use Case Diagramm](#_use_cases)

01 | Name

DB\_UC4

02 | Description (Beschreibung)

Speichern von Wettkampfdaten in der Datenbank.

03 | Akteure

Datenbankadministratoren, System

04 | Preconditions (Vorbedingungen)

Wettkampfdaten wurden erfasst.

05 | Steps (Schritte)

1. System sendet Wettkampfdaten an die Datenbank.
2. Datenbank speichert die Daten.

06 | Postconditions (Nachbedingungen)

Wettkampfdaten sind in der Datenbank gespeichert.

07 | Related use cases (verwandte Anwendungsfälle)

UC6\_Beamtolympics

**Projekt** „BeAmtlichFIT“, **Sprint 00**

### Interface Requirements

# 01 | Abstract (Zusammenfassung)

Das "BeAmtlichFIT" App-Interface soll eine intuitive und benutzerfreundliche Oberfläche bieten, die es Beamten ermöglicht, ihre Ziele zu setzen, Aktivitätsdaten zu erfassen, an Wettkämpfen teilzunehmen und weitere Funktionen der App zu nutzen.

# 02 | User Interfaces (Benutzeroberflächen)

* **Usability** (Benutzerfreundlichkeit):   
  Die App sollte einfach zu bedienen sein, mit klaren Anweisungen und schnellem Zugriff auf alle Hauptfunktionen.
* **Look & Feel** (Erscheinungsbild und Anmutung):   
  Ein modernes und sauberes Design, das Vertrauen schafft und gleichzeitig zur Professionalität des öffentlichen Sektors passt.
* **Layout and Navigation** (Layout und Navigation):   
  Ein übersichtliches Layout mit einer klaren Menüstruktur, die den Benutzer intuitiv durch die verschiedenen Funktionen der App führt.
* Uniformity and customization options (by system or by user): Eine einheitliche Farbpalette und Schriftart, mit der Möglichkeit für den Benutzer, gewisse Personalisierungen (z.B. Hintergrundbild, Schriftgröße) vorzunehmen.
* **Reliability** (Zuverlässigkeit):   
  Das Interface sollte stabil und fehlerfrei funktionieren, ohne Abstürze oder unerwartete Verhaltensweisen.
* **Performance** (Leistung):   
  Die App sollte schnell reagieren und Verzögerungen minimieren.
* **Supportability** (Unterstützbarkeit):   
  Eingebettete Hilfeoptionen, FAQs und Kontaktmöglichkeiten für technischen Support.

# 03 | Interfaces to other systems (Schnittstellen zu anderen Systemen)

**Authentifizierungs- und Autorisierungssystem:**   
Die App sollte nahtlos mit dem Authentifizierungssystem integriert sein, um die Sicherheit der Benutzerdaten zu gewährleisten.

**Datenbank:**   
Ein robustes Datenbanksystem, das in der Lage ist, alle Benutzerdaten, Aktivitätsdaten und Wettbewerbsergebnisse sicher zu speichern und abzurufen.

**Behörden- und Krankenkassen-Systeme:**   
Eine Schnittstelle zu diesen Systemen kann erforderlich sein, um Auszeichnungen und Anreize bereitzustellen oder um Daten für Berichte und Analysen zu übermitteln.

**Hardware-Schnittstellen:**   
Es könnte die Möglichkeit geben, Wearables oder Fitness-Tracker zu integrieren, um Aktivitätsdaten direkt in die App zu importieren.

**Google Maps Schnittstelle:**

* *Zweck*: Darstellung von Karten und Aufzeichnung von Routen in Echtzeit für Benutzer, die Outdoor-Aktivitäten wie Laufen, Wandern oder Radfahren ausführen.
* *Besonderheiten*:
  + GPS-Tracking: Ermöglicht das Verfolgen des Benutzers in Echtzeit und das Aufzeichnen seiner Route auf der Karte.
  + Routenplanung: Bietet Vorschläge für Lauf-, Wander- oder Radwege basierend auf dem aktuellen Standort des Benutzers.
  + POIs (Points of Interest): Zeigt interessante Orte entlang der Route an, z.B. Wasserspender, öffentliche Toiletten, Sehenswürdigkeiten.
  + Offline-Zugriff: Ermöglicht es Benutzern, Kartenbereiche herunterzuladen und offline zu verwenden, falls sie in Bereichen mit schlechter Internetverbindung aktiv sind.
  + Datenschutz: Sicherstellen, dass die GPS-Daten der Benutzer sicher gespeichert werden und Dritten nicht ohne Zustimmung des Benutzers zugänglich sind.

# 04 | Notes (Bemerkungen)

Zukünftige Updates könnten weitere Schnittstellen oder Anpassungsmöglichkeiten für die Benutzer einführen. Es ist wichtig, das Feedback der Benutzer regelmäßig zu berücksichtigen, um das Interface weiter zu verbessern und die Benutzererfahrung zu optimieren.

**Projekt** „BeAmtlichFIT“, **Sprint 00**

### Organizational Requirements

# 01 | Abstract (Zusammenfassung)

Die organisatorischen Anforderungen umfassen unternehmensweite und projektspezifische Regeln, die bei der Entwicklung und Implementierung der Beamtolympics-Software beachtet werden müssen.

# 02 | Company-wide rules (Unternehmensweite Regeln)

* Passwortregeln: Mindestens 8 Zeichen, einschließlich eines Großbuchstabens, eines Kleinbuchstabens, einer Zahl und eines Sonderzeichens.
* Validierungsansatz: Feldvalidierung erfolgt nach der ersten Eingabe. Ein Benutzer kann nicht weitergehen, ohne ein korrektes Format einzugeben.
* Barrierefreiheit: Die Anwendung muss barrierefrei sein und den Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) entsprechen.
* Unterstützte Plattformen: Die Anwendung muss zunächst auf Android funktionieren.

# 03 | Project-specific rules (Projektspezifische Regeln)

* **Lizenzen:**
  + Google Maps API: Die Anwendung verwendet die Google Maps API, für die eine Lizenz erworben werden muss.
  + Open Source Software: Jegliche verwendete Open-Source-Software muss korrekt lizenziert und attribuiert werden.
* **Urheberrecht:** Alle Inhalte, Grafiken und Designs sind urheberrechtlich geschützt und dürfen nicht ohne Zustimmung reproduziert oder verteilt werden.
* **Anwendbare Standards:** Die Anwendung sollte den IEEE Software Engineering Standards folgen.
* **Gesetzliche Anforderungen:** Die Anwendung muss die EU-Datenschutzgrundverordnung (DSGVO) und andere relevante Datenschutzgesetze einhalten.
* **Dokumentationsanforderungen:** Alle Phasen des Softwareentwicklungsprozesses, von der Anforderungserfassung bis zur Implementierung, müssen dokumentiert werden.

# 04 | Notes (Bemerkungen)

Die Anwendung sollte in der Lage sein, künftige Erweiterungen und Updates zu unterstützen, ohne dass eine komplette Neugestaltung erforderlich ist.

Alle Entscheidungen in Bezug auf Design, Funktionalität und Implementierung sollten mit dem Kunden besprochen und genehmigt werden.

**Projekt** „BeAmtlichFIT“, **Sprint 00**

### Glossary

# 01 | Company-wide terms (Unternehmensweite Begriffe)

* **App**: Eine Software-Anwendung, die auf mobilen Geräten wie Smartphones oder Tablets verwendet wird.
* **Beamte**: Staatsdiener, die in der Verwaltung eines Landes oder einer Kommune tätig sind.
* **Bewegungsziel**: Ein Ziel, das der Nutzer für sich selbst in Bezug auf körperliche Aktivität festlegt.

# 02 | Project-specific terms (Projektspezifische Begriffe)

* **Beamtolympics**: Wortspiel aus Beamte und Olympics. Beschreibt die Wettkampfkategorie der App, in der man sich mit anderen Beamten messen kann und in einem Ranking sieht wie aktiv man im Vergleich zu anderen ist.
* **Tatendrang-Tackerer**: Auszeichnungsbezeichnung dafür, dass der Nutzer sein selbst festgelegtes Bewegungsziel erreicht hat.
* **Staatlicher-Stolperer**: Auszeichnungsbezeichnung dafür, dass der Nutzer sein selbst festgelegtes Bewegungsziel erreicht hat und 10% darüber hinaus.
* **Schreibtisch-Sprinter**: Auszeichnungsbezeichnung dafür, dass der Nutzer sein selbst festgelegtes Bewegungsziel erreicht hat und mehr als 10% darüber hinaus.

# 03 | Other terms (Andere Begriffe)

* Ranking: Eine Liste oder Tabelle, die Individuen oder Dinge in einer Reihenfolge anzeigt, basierend auf einer bestimmten Metrik oder Kriterien.
* Wettkampfkategorie: Ein Bereich oder Segment innerhalb der App, in dem Nutzer an Wettbewerben teilnehmen können.

# 04 | Notes (Bemerkungen)

**Projekt** „BeAmtlichFIT“, **Sprint 00**

### Product Backlog

